



Fédération Luxembourgeoise de Tennis de Table

Anmerkungen zu Dokument 10 B „VORANMELDUNG FÜR MANNSCHAFTSTURNIERE“

- ◆ Benennung des Turniers
hier ist die vom Organisator für sein Turnier gewählte komplette Bezeichnung einzutragen
Beispiel: 25^{ème} Grand-Prix du DT Walferdange
- ◆ Termin(e)
* falls ein Turnier sich über mehrere Tage erstreckt, so müssen die einzelnen vorgesehenen Spieltage angegeben werden.
Beispiel: Mittwoch, 04.09.xxxx bis Sonntag, 08.09.xxxx
- ◆ National / International
ein Turnier gilt als "international" falls daran auch lizenzierte Spielerinnen bzw. Mannschaften aus anderen TT-Verbänden als der FLTT teilnehmen können.
- ◆ Ort und Saal:
hier ist der Austragungsort des Turniers sowie der (die) für die Austragung vorgesehene(n) Spielsaal (Spielsäle) einzutragen.
Beispiel: WALFERDANGE, Hall des Sports, rue J.B. Weber
- ◆ Offen / Einladung
ein Turnier gilt als offen, wenn alle hieran interessierten SpielerInnen sich dafür einschreiben und daran teilnehmen können; an einem Einladungsturnier können nur die gemäß gezielter Auswahl vom Organisator eingeladenen SpielerInnen bzw. Mannschaften teilnehmen.
- ◆ Anzahl der zum Mannschaftsturnier eingeladenen Mannschaften / Spieler
hier ist die Zahl der insgesamt am Turnier (d.h. an allen Kategorien zusammen) teilnehmenden Mannschaften/ Spieler anzugeben, **ohne** die Mannschaften / Spieler des Organisators.
- ◆ Anzahl der Kategorien
Hier ist die Anzahl aller geplanten Kategorien anzugeben
- ◆ Spieltische und Spielfläche:
hier ist die Anzahl der für das Turnier vorgesehenen Spieltische sowie die pro Tisch zur Verfügung stehende Spielfläche, d.h. Größe der Spielbox (Länge x Breite) anzugeben; falls die Zahl der Spieltische und/oder die Größe der Spielfläche von der ausgetragenen Kategorie abhängt, sollten die Massen für die einzelnen Kategorien angegeben werden (evt. Zusatzblatt benutzen)
Beispiel: Spieltische: 12 Spielfläche: 10 m x 5 m
- ◆ Kategorien
Hier sind die einzelnen Kategorien anzugeben, sowie die Anzahl der Spieler pro Mannschaft und die maximale Spielstärke
Beispiele: (1) 2 x B2 + 2 x B3 (2) 4 x C1