

Wusstest du schon? – Time-out

Sehr geehrte LeserInnen,

In unserer heutigen Ausgabe von „Wusstest du schon?“ möchten wir Ihnen ein paar Erläuterungen zum Time-out (Auszeit) geben.

Das Time-out ist eine der von den Regeln erlaubten Unterbrechungen in einem Tischtennisspiel (Regel 3.4.4.2); es muss zwischen zwei Ballwechseln genommen werden. Diese „Pause“ darf höchstens 1 Minute dauern, allerdings bestimmt der Spieler, der das Time-out verlangt hat, ob diese 1 Minute vollständig in Anspruch genommen wird oder das Spiel vorher wieder aufgenommen wird. Somit kann ein Time-out nur 1 Sekunde dauern oder ganze 60 Sekunden – oder auch alles dazwischen.

Der Schiedsrichter zeigt das Ende des Time-outs durch ein Handzeichen an und unterstreicht dies durch eine Ansage („Time“, „Zeit“). Ein Spieler, der daraufhin nicht unverzüglich zum Tisch zurückkehrt und spielbereit ist, kann mit einer gelben Karte bestraft werden (Spielverzögerung).

Ein Time-out muss durch ein für alle Beteiligten – und vor allem für den Schiedsrichter – deutlich erkennbares „T“-Zeichen mit den Händen angezeigt werden. Falls ein neutraler Schiedsrichter das Spiel leitet, wird das Time-out durch das Zeigen der weißen Karte bestätigt; der Schiedsrichter zeigt die Karte auf der Seite, auf der der Spieler steht, der das Time-out angefragt hat.

In vielen Fällen haben Spieler einen Berater („Trainer“, „Coach“) an der Spielbox; dieser Berater kann auch ein Time-out verlangen – ebenfalls durch ein deutliches „T“-Zeichen. Sollte ein Berater ein Time-out verlangen, während der Spieler aber weiterspielen will, dann gilt in nationalen TT-Wettbewerben die Entscheidung des Spielers, sowohl bei Einzel- als auch bei Mannschaftswettbewerben.

Vor Beginn eines Satzes – wenn noch kein Ball gespielt wurde – kann kein Time-out genommen werden.

Es könnte theoretisch auch vorkommen, dass beide Spieler zeitgleich ein Time-out anfragen; in diesem Fall hätten beide Spieler ihr Time-out verbraucht. Das Spiel wird in diesem Fall aber erst weiter gehen, wenn beide Spieler wieder spielbereit sind – spätestens aber nach 1 Minute.

Es ist außerdem möglich, dass ein Spieler sein Time-out sofort im Anschluss an das Ende des Time-outs seines Gegners nimmt.