

Schlägertest-Protokoll



Stand: August 2025

Datum:

Zeit:

Spieler: Nachname Vorname

Verein

Art des Tests: vor dem Spiel nach dem Spiel freiwillig

Beläge

ROT Noppen IN OUT OX

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> LARC
Hersteller	Bezeichnung	<input type="checkbox"/> LARC

SCHWARZ Noppen IN OUT OX

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> LARC
Hersteller	Bezeichnung	<input type="checkbox"/> LARC

Flatness (höchste Abweichung) - 0,50 / + 0,20 mm

konkav: - _____, _____ mm

konvex:* + _____, _____ mm

Flatness (höchste Abweichung) - 0,50 / + 0,20 mm

konkav: - _____, _____ mm

konvex:* + _____, _____ mm

Thickness durchschnittl. < 4,10 mm (OX: < 2,10 mm)

Messung 1 _____, _____ mm

Messung 2 _____, _____ mm

Messung 3 _____, _____ mm

Messung 4 _____, _____ mm

Durchschnitt* _____, _____ mm

* (wenn konvex: Flatness + Thickness)

Thickness durchschnittl. < 4,10 mm (OX: < 2,10 mm)

Messung 1 _____, _____ mm

Messung 2 _____, _____ mm

Messung 3 _____, _____ mm

Messung 4 _____, _____ mm

Durchschnitt* _____, _____ mm

* (wenn konvex: Flatness + Thickness)

Sind beide Seiten konvex (positiver Wert), so ist der Ebenheitswert der jeweiligen Seite zur Dicke hinzuzurechnen.
 Ist eine Seite konvex und die andere konkav, dann sind diese Werte zu addieren. Ist das Ergebnis positiv, so ist diese Summe zur Dicke der konvexen Seite zu addieren.
 Ist eine Seite konvex und die andere konkav und die Summe der beiden Ebenheitswerte ist negativ, erfolgt keine Addition.

Bemerkungen:

Unterschriften:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spieler	Kapitän	OSR